

Winamax Overdrive : jusqu'à l'overdose ?



Antoine DUGAST

Publié le 8 octobre 2026 . Lecture estimée : 6 min



Winamax a lancé Overdrive, son nouveau programme de fidélité poker. Plus de plafond pour les bonus, et des Boosts de 24 heures pour ceux qui enchaînent les parties. L'ANJ a dit oui, et fera les comptes dans un an.

Winamax était attendu au tournant. Overdrive, son nouveau programme de fidélité, fait sauter le plafond mensuel des bonus qui bridait les plus gros joueurs. Il apporte aussi des Boosts, un coup d'accélérateur pour ceux qui enchaînent les parties.

Pourtant derrière les annonces clinquantes, les joueurs identifient une baisse sensible de leurs bonus de fidélité habituels.

Jusqu'en septembre 2026, la fidélité chez Winamax avait un plafond bien visible : 2 bonus par mois, et rien avant le statut Bronze. Une fois le deuxième bonus empoché, le régulier pouvait jouer tout le reste du mois sans voir tomber un euro de plus. Avec Overdrive, la jauge ne s'arrête plus. Chaque euro de rake rapporte 2 Miles (contre 4 auparavant), multipliés selon le statut VIP, et chaque jauge pleine fait tomber un bonus cash avant de repartir de zéro. Le nouvel inscrit reçoit même son statut VIP le premier jour, selon [l'annonce de Winamax](#).

Avec Overdrive, dans la lignée d'[Expresso Evolution](#), on démarre à fond, on accélère au milieu, on sprinte à l'arrivée. Chaque bonus débloqué ouvre un Boost de 24 heures, et la jauge file alors 25 % plus vite. Si un nouveau bonus tombe pendant ce Boost, l'accélération passe à 50 %, puis 75 %, puis 100 %, dans la limite de 48 heures. Une limite qui redémarre pour 48 heures si le joueur atteint un nouveau bonus. Une offre généreuse mais qui n'empêche pas Winamax de raboter dans les coins : les Miles de la boutique sont divisés par deux, et les freerolls VIP mensuels disparaissent.

Cette évolution est l'occasion d'un grand ménage qui fait table rase de certains archaïsmes datant du lancement de 2010 et de la guerre avec PokerStars.fr.

Certes, la disparition des freerolls fait grincer des dents, mais le fait de faire jouer des tournois à des joueurs de cash-game ou d'expressos était une pratique métier à revoir depuis longtemps.

De plus, les gains de tournois sont plus susceptibles d'être retirés, alors que les bonus sont volontairement réinvestis dans le jeu de prédilection des gros « rakeurs ». Cette évolution fluidifie la liquidité, en particulier sur les grosses tables.

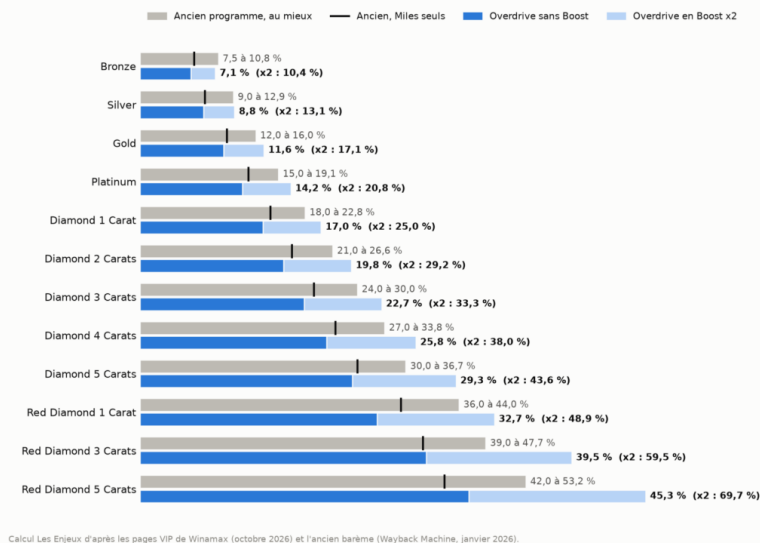
Plus de bonus, moins de Miles

Sur le papier, les bonus cash de Winamax Overdrive grimpent avec le statut. Le barème publié sur la [page des statuts VIP](#) rend 1,7 % du rake à un joueur Chrome, 6,7 % à un Platinum et 24,3 % à un Red Diamond 5 Carats. Pendant un Boost x2, ces taux doublent. L'ancien barème, retrouvé dans les [archives de la Wayback Machine](#), plafonnait à 4,1 % en Platinum et à 11,2 % en Red Diamond 5 Carats.

Le bonus n'a pourtant jamais été le cœur du rakeback chez Winamax. Les Miles, échangeables en boutique, pesaient bien plus lourd. Les joueurs les valorisent à 0,015 euro pièce, le taux de la plus grosse prime cash de la boutique. A ce prix, un Red Diamond 1 récupérerait 36 % de son rake rien qu'en Miles. Avec une vitesse divisée par deux, il n'en récupère plus que 16,5 %.

Sans Boost, Overdrive rend moins que l'ancien programme presque partout

Rakeback total (bonus cash + Miles boutique à 0,015 €), en % du rake en tournoi, selon le statut VIP



Bonus cash et Miles de la boutique. Calcul et graphique Les Enjeux.

Bonus et Miles additionnés, le compte n'y est plus pour la plupart des statuts. Sans Boost, un Platinum touche 14,2 % de son rake, contre 15 à 19,1 % avant. Un Red Diamond 1 tombe à 32,7 %, contre 36 à 44 %. Seuls les plus hauts statuts Red Diamond restent dans la fourchette d'avant. Partout, le Boost x2 permet de faire mieux qu'avant, encore faut-il le tenir.

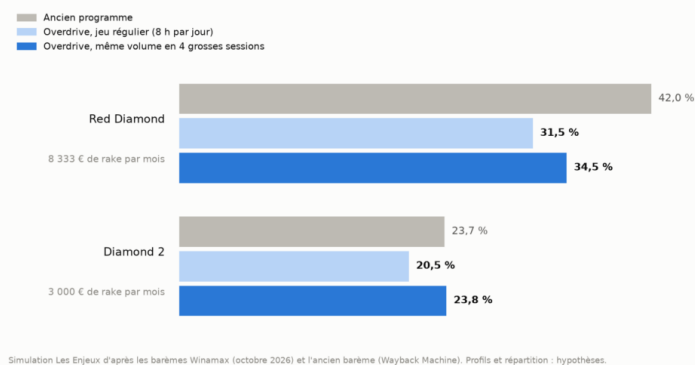
A qui profite Overdrive ?

Sur Club Poker, [le fil consacré aux nouveautés de Winamax](#) s'est rempli de calculs dès le soir du lancement. Un joueur, Nico2607, a même mis en ligne un simulateur pour comparer les deux programmes.

Leur premier constat est le même : une baisse. #2_ADN, Red Diamond qui générait 200 000 Miles par mois, voit son rakeback passer de 42 % à 34,5 %. Il chiffre la perte « entre 6 et 13k de rakeback en moins par an ». Nos calculs, faits avec les barèmes publiés, donnent le même ordre de grandeur.

A rake égal, Overdrive paie mieux le jeu concentré

Rakeback total sur un mois (bonus cash + Miles boutique à 0,015 €), selon la façon de répartir le même volume



Simulation et graphique Les Enjeux.

Pour compenser, il faut aller chercher les Boosts. Pour passer de x1,25 à x1,5, un Red Diamond doit générer environ 1 240 euros de rake en 24 heures. A 200 000 Miles par mois, c'est plus de 4 fois son volume quotidien. #2_ADN le traduit en parties : 3 533 Expresso Nitro à 5 euros en une journée, contre 800 auparavant. En Diamond 2, Obiw4n a l'impression de devoir jouer 3 fois son volume habituel pour y arriver.

Le système produit aussi des effets absurdes. Chaque statut relève le seuil du bonus suivant, si bien qu'un joueur peut gagner moins en montant. Selon gAAmbit, un Diamond 1 qui tient le Boost x2 touche 25 % de rakeback, contre 23,5 % pour un Diamond 3 qui débloquent un bonus tous les 4 jours. Plusieurs joueurs envisagent de demander à redescendre de statut.

Verdict : Pour Obiw4n, le Boost va « encourager les joueurs à dépasser leur volume de confort et favoriser les comportements addictifs ». gAAmbit résume : « Incite les degens ». D'autres nuancent : pour ORANGE, Overdrive permet peut-être de garder un rakeback « potable » malgré les contraintes de l'ANJ.

Le support de Winamax, dans une réponse relayée sur le forum, assure que le rakeback « restera sensiblement le même qu'auparavant ». Il ajoute qu'il « peut dépendre de la manière dont vous utiliserez vos boosts ». A rake égal, le joueur qui répartit son jeu perd donc, et celui qui le concentre en grosses sessions récupère. C'est précisément le profil que l'algorithme de l'ANJ range parmi les signaux de jeu excessif. Les études le disent depuis longtemps, comme nous le rappelions dans notre [bilan sur le TRJ](#) : c'est la fréquence de jeu qui pèse le plus.

L'ANJ laisse faire, et fera les comptes en 2027

Interrogée par Les Enjeux, l'ANJ confirme avoir donné son feu vert et attend un bilan avec la stratégie promotionnelle de 2027. D'ici là, Winamax reste « libre de paramétrer le versement des bonus », pourvu que l'enveloppe globale soit respectée. En avril 2025, le régulateur craignait pourtant qu'un précédent programme puisse « favoriser ainsi un basculement vers un jeu excessif ». Il lui laisse une nouvelle fois le bénéfice du doute, et comptera les blessés après.

En revanche, d'un point de vue purement métier, il s'agit d'une clarification nette du programme de fidélité, plus logique et plus fine, qui porte encore une fois la patte Winamax dans l'effort de gamification.

Pour les joueurs, c'est la sensation d'un coup de rabot déguisé en bonne nouvelle qui domine. Nul doute qu'ils arriveront tout de même à optimiser leur façon de jouer pour tirer profit du nouveau système.