

## Flutter abandonne PokerStars comme infrastructure : ce que révèlent deux migrations



**Antoine Dugast**

Publié le 10 avril 2026 . Lecture estimée : 3 min



*En moins d'un an, Flutter a migré deux de ses marques poker vers iPoker, le réseau de son concurrent Playtech, plutôt que vers sa propre plateforme PokerStars. Sky Poker au Royaume-Uni en mai 2025, PokerStars aux États-Unis en avril 2026. Le signal est clair : Flutter ne croit plus en la technologie PokerStars comme colonne vertébrale de son offre poker.*

La décision a surpris le marché en février 2025. Flutter, propriétaire de PokerStars depuis 2019, allait enfin migrer Sky Poker, la salle britannique qu'il détient depuis 2018. Mais pas vers PokerStars. Vers iPoker, le réseau de Playtech, l'un de ses concurrents directs dans l'infrastructure logicielle du jeu en ligne. Le 27 mai 2025, la migration est effective : Sky Poker devient la 3e skin iPoker du [groupe Flutter](#), aux côtés de Betfair Poker et Paddy Power Poker.

Le projet d'intégration à PokerStars avait pourtant été annoncé dès 2018. Il a été repoussé, puis silencieusement abandonné. Ce n'est pas un problème d'agenda : c'est l'aveu que la plateforme au pique rouge n'est plus l'actif technologique qu'elle était. En 2024, la société américano-irlandaise a formalisé ce constat en dépréciant la marque de 725 millions de dollars, la ramenant de 1,1 milliard à 368 millions de dollars dans ses comptes.

Le 1er avril 2026, [Flutter ferme PokerStars US et lance « PokerStars Exclusively on FanDuel »](#), intégrant le poker dans l'écosystème de son leader américain des paris sportifs. L'objectif : s'appuyer sur les 4 millions de joueurs mensuels actifs de FanDuel pour relancer un marché où PokerStars avait perdu sa position de numéro un face à BetMGM et WSOP Online.

Ce que Flutter n'a pas mis en avant dans ses communiqués : la nouvelle plateforme FanDuel Poker ne repose pas sur la technologie PokerStars. Elle tourne sur iPoker, le logiciel Playtech. En moins d'un an, deux marchés, deux décisions distinctes, le même choix technique : iPoker plutôt que la plateforme maison. Flutter compte désormais 4 produits poker sur iPoker pour un seul sur sa propre infrastructure.

### PYR Software : couper le cordon avec les Scheinberg

Pour saisir ce que signifie ce basculement, il faut remonter à l'origine. [En 2000, Isai Scheinberg fonde PYR Software Ltd.](#) à Richmond Hill, dans la banlieue de Toronto, dans un seul but : créer le logiciel de poker en ligne. L'année suivante, lui et son fils Mark lancent PokerStars.

PYR Software en est le bras technologique, la société qui a construit de zéro le client utilisé par des dizaines de millions de joueurs. PYR Software appartient aujourd'hui à Flutter. La filiale canadienne, intégrée après les rachats successifs depuis 2014, compte entre 200 et 500 employés. Les applications PokerStars sont encore publiées sous l'identifiant [com.pyrsoftware.pokerstars](#) dans les stores : PYR est toujours là, toujours propriétaire du code. Mais Flutter choisit systématiquement de ne pas utiliser cette technologie pour ses nouvelles migrations.

Ce que ces deux décisions dessinent, c'est la fin du lien technique entre Flutter et l'héritage des fondateurs. PokerStars a été construit par les Scheinberg, avec leur logiciel, sur leur infrastructure. En lui préférant iPoker marché après marché,

Flutter signifie que cet héritage n'est plus un avantage compétitif. La dépréciation comptable de 2024 en était l'annonce. La stratégie opérationnelle vient de la confirmer.