

« SAVE OUR BETS », le pari comme étendard politique au Royaume-Uni



Emmanuel GOLDSTEIN

Publié le 24 novembre 2025 . Lecture estimée : 9 min



Au Royaume Uni, la campagne « Save Our Bets » lancée par The Sun a transformé un débat de fiscalité des jeux en affrontement symbolique sur le « mode de vie britannique ». Au cœur du récit, deux mots reviennent en boucle « lien social » et « emploi local ». Ils servent de paravent commode pour s'opposer à toute modification de l'offre ou de la taxation des jeux, quels que soient les détails techniques de la réforme envisagée.

L'enjeu n'est pas ici de dire si les hausses de taxes envisagées par le gouvernement sont pertinentes ou non. Ce qui mérite d'être observé, c'est la façon dont le jeu est instrumentalisé, politiquement et moralement, par des acteurs qui parlent au nom des communautés, des territoires et d'une certaine vision de la société.

Des arcades de bord de mer au « patrimoine national »

Dans le récit du Sun, la réforme fiscale ne touche pas des plateformes de pari en ligne, mais une galerie d'images très concrètes : les arcades du bord de mer avec leurs machines à pièces, les salles de bingo bondées, les bookmakers de quartier coincé entre la friterie et le kiosque, les hippodromes qui font vivre les campagnes.

Ce cadrage n'est pas neutre. Il transforme un secteur industriel diversifié en décor de carte postale, où le jeu semble d'abord être un prétexte à sortir, discuter, se retrouver, faire tourner l'économie locale. La taxe projetée devient alors, non pas une variation de points de prélèvement, mais une menace directe sur ce tissu social et commercial.

La lecture de cet article est réservée aux membres

[Abonnez-vous gratuitement](#) ou [connectez-vous](#)

Envie de lire la suite ?

Créez gratuitement votre profil Les Enjeux !

- Accédez à 100% du contenu Les Enjeux
- Recevez une newsletter éditoriale tous les mardis
- Restez au contact de l'évolution des Enjeux

[Je crée mon profil](#)

Déjà abonné ?

Connectez-vous :

Adresse E-mail *

Mot de passe *

[Mot de passe oublié ?](#)

Connexion